

Gra miejska pt. „Dzierżoniów – moje miasto”

Regulamin gry

§ 1. Organizacja gry

1. Organizatorem gry miejskiej rozegranej w dniu 23 maja 2019 r. (czwartek) w Dzierżoniowie jest Specjalny Ośrodek Szkolno – Wychowawczy w Dzierżoniowie przy wsparciu Stowarzyszenia POMOST W Dzierżoniowie.
2. Gra organizowana jest ze środków pozyskanych z powiatowego grantu oświatowego.
3. W grze bierze udział siedem 4-osobowych drużyn (z opiekunami) ze szkół podstawowych z terenu powiatu dzierżoniowskiego.
4. Wskazane jest, by uczniowie ze szkół masowych posiadali bądź orzeczenie o niepełnosprawności intelektualnej, bądź zaliczali się do uczniów ze specyficznymi problemami w nauce.
5. Grupie, w czasie gry, towarzyszy opiekun (nauczyciel z danej szkoły).
6. W czasie trwania gry będzie możliwy kontakt telefoniczny z organizatorem.
7. Przy obsłudze punktów kontrolnych pomagać będą wolontariusze.
8. **Gra rozpoczyna się w siedzibie SOSW w Dzierżoniowie przy ulicy Nowowiejskiej 74 i 76 o godzinie 10.00. Grę poprzedzi spotkanie informacyjne o godzinie 9.45 w bibliotece szkolnej Ośrodka – I piętro budynku, na którym organizator przedstawi zasady gry oraz dostarczy uczestnikom instrukcje, mapy i karty startowe oraz wodę i prowiant (prosimy o punktualne przybycie).**
9. Uczestnictwo należy zgłaszać telefonicznie, faksem bądź w inny dogodny sposób (tel./fax na pieczętce Ośrodka, adres mailowy kasiaciborska@tlen.pl)
10. **Termin zgłaszania uczestnictwa mija w dniu 15 maja 2019 r.**

§ 2. Zasady gry

1. Zadaniem zespołów będzie pokonanie wyznaczonej trasy, wykonanie zadań i zebranie rekwizytów
2. Każda drużyna otrzyma kartę startową oraz mapę. Po wylosowaniu koloru trasy i odgadnięciu zagadki rusza ze swoją mapą w trasę.

3. Szczegóły gry zostaną omówione na spotkaniu informacyjnym.
4. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania, poruszają się wyłącznie pieszo. **Wskazany jest wygodny strój i obuwie. Przewidziane jest wejście na wieżę widokową.**
5. Nieprzestrzeganie regulaminu gry (rażące naruszenie zasad gry) wiąże się z dyskwalifikacją zespołu.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowania się do poleceń opiekuna.
7. Finał gry odbędzie się w siedzibie SOSW bez względu na ukończenie trasy wszyscy uczestnicy stawiają się w siedzibie SOSW o godzinie 12.15 – 12.30 (biblioteka szkolna). Tam uczniowie wszystkich zespołów będą mieli do wykonania zadanie oparte na współpracy z pozostałymi zespołami.

§ 3. Przyznawanie nagród

1. Gra nie ma charakteru rywalizacji. Ma być dobrą zabawą i sprawdzianem wiedzy i umiejętności, a przede wszystkim sprzyjać ma integracji dzieci z różnych placówek.
2. Wszystkie zespoły otrzymają nagrody i dyplomy.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin dołączony jest do zaproszeń.
2. Regulamin będzie też dostępny na stronie internetowej Stowarzyszenia Pomost w Dzierżoniowie oraz Specjalnego Ośrodka Szkolno – Wychowawczego w Dzierżoniowie.
3. Organizator zapewnia napoje i konsumpcję.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w imprezie.
5. **Każdy uczestnik musi posiadać podpisaną zgodę na publikację danych osobowych na stronie internetowej Ośrodka (odpowiedzialny opiekun drużyny).**
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione rzeczy w czasie gry.
7. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt z **panią Katarzyną Ciborską** tel. **507 320 905**